Kravspecifikation – skabelon

Indhold

[Introduktion 2](#_Toc398899727)

[Billed af våben/vest/devkit 2](#_Toc398899728)

[Beskrivelse af delelementer 3](#_Toc398899729)

[Aktør- og kontekstdiagram 4](#_Toc398899730)

[Usecase diagram 5](#_Toc398899731)

[Funktionelle krav 6](#_Toc398899732)

[Ikke-funktionelle krav 7](#_Toc398899733)

[Usability 7](#_Toc398899734)

[Reliability 7](#_Toc398899735)

[Performance 7](#_Toc398899736)

[Supportability 7](#_Toc398899737)

# Introduktion

## Billed af våben/vest/devkit

# Beskrivelse af delelementer

Våben:

* Lasere
* Indikatore

Vest:

* PSoC4
* Ultralyd
* Lyd (hørbart)
* Kommunikation til devkit
* Triggerkontrol
* Lasermodtager
* Lydsioder

Devkit:

* Touch interface
* Databehandling
* Spilindstillinger

## Aktør- og kontekstdiagram

## Usecase diagram

# Funktionelle krav

Use cases

1. Indstil spil
2. Skyd
3. Bliv ramt af skud
4. Afstandsbedømmelse
5. Skift laser
6. Afslut spil
7. Post-spil

# Ikke-funktionelle krav

## Usability

## Reliability

## Performance

## Supportability